第1回下北沢国際人形劇祭2024 DAILY JOURNAL

DAY6
Monday,
February 26,
2024



The Table is a show where three puppeteers, dressed in black, animate a white puppet on... a table. Simple as that. I enjoyed it so much that even after the show, I felt a warm and tender feeling in my heart. I was wondering why. I went to a Taiwanese restaurant near the station and continued to ponder. My friend who was with me was worried because I looked blank while holding noodles with chopsticks in the air. When she asked if I was okay, it suddenly clicked. The protagonist Moses was on stage with us all the time and he spent his precious time entertaining us, that's why. He's my new friend now. Even when Moses was lying on the table, the puppeteers kept him alive and Moses entertained us by shrinking, growing big, and performing astonishing moves, even though he was technically 'absent'. Who else can do that? Jim Carrey?

Moses is free. He is physically very limited, but since his ego doesn't exist there, he is much freer than any of us. That's why he could be with us all the time. He still is in my mind, and he keeps telling me funny jokes. He represents all the people who are not physically present here but whom we continue to think of. He is my grandma who passed away 5 years ago. He is my parents who now live apart. He is my teddies Kuta and Taku who also went on lots of

adventures including space travel (as Moses did too) with me when I was 5.

I know many people would mention its clever meta perspective and structure, as well as its Bunraku reference. Yes, they're important elements to note, but for me, the attraction of *The Table* is the humorous spirit of Moses (which is largely Mark's spirit) and the subtle technique employed by the puppeteers (Mark, Sean, and Fiona) to create that magic.

Naoya Aoki(デイリージャーナル編集部)

上演が終わり、私はスマホの 待ち受けをモーセにした。『the table』、これに対して述べる言 葉が見つからない。終演後、人 形劇や演劇とは全く関わりのな い友人に「どう良かったの?」 と聞かれたが、口ごもってしまっ た。ストーリー、というかテーブ ルの上で行われていたことは、 少し複雑だ。何本のストーリー が絡まりあい、最後には一本の ストーリーに纏まっている。こ れから行われる人形劇について、 旧約聖書のモーセの最後の12 時間について、人形劇を依頼さ れた自分たちについて、人形劇 で重要な3つの要素について、 これらが最後の結末では絡まり 合い、やかて唐突に終わる。コ

メディとユーモアに溢れたモーセは、客と操り手と、そしてテーブルと軽やかに交流し、変化させ続ける。結末のモーセの最期と、現状か交わる終盤なんかは、本当に最高に叙情的で素敵な終わり方だ。「これまで人間が地球上で目にした中で最も面白い段ボールの塊」、モーセは私の心のなかで今でも踊り続けている。

上原英治 (デイリージャーナル編集部)



The Table Blind Summit

舞台の上には木製のテーブルが一台。 観客からの拍手喝采を受ける3人の人間に 割って入るように、1体の人形が動き話し 出す。「The Table へようこそ!」段ボール、 布、そしておそらく多少の綿とおもりで出 来た彼は、自分の身体が交換可能なパーツ で構成された、頭・左腕担当のマーク、右 腕・尻担当のショーン、両脚担当のフィオ ナの3人に「Bunraku」形式で操られる物 体であることを自覚してそれを隠さない。 自己紹介を終えた彼は、誕生日会の出し物 やおとぎ話の親切なおじいさん役に嫌気が 差し、ユダヤコミュニティ・センターから の依頼を受けて「モーセの最後の12時間 をテーマにした人形劇」を創作した時のこ とを話し始める。モーセの生涯の紹介が始 まり、その人形劇がいかに作られたかが語 られるのかと思いきや話は脱線。自分の世 界であるテーブルや自身の身体について軽 妙なトークとアクションを繰り広げ、彼と 人形遣いたち、そして観客をも巻き込んだ 愉快なドタバタが繰り広げられていく。彼 は文字通り人間の手によって理不尽な目に 遭い続ける。巨大なレコードプレイヤーに 載せられ目を回し、宇宙空間に飛ばされ、 不慣れな観客に扱われたせいで右手まで失 う。結局、モーセの人形劇は内容が全く決 まらないまま、本番当日を迎えたという。 彼は「俺がセリフを覚えなくちゃいけな いってこと、3人はわかってないんだ」と ぼやきながら、何が自分の身体になされる かも知らないまま舞台に立つのだった。 広報でも紹介されていたが改めて衝撃だっ たのは、彼が「Bunraku」の形式で動いて いると宣言したことだった。確かに3人の 人間が1つの人形を動かし、頭を動かす「面 遣い」が主導権を握っている点は文楽と同 じだ。全員黒い服を着ているところも。し かし無視できない違いは沢山ある。胴体が



空洞でバラバラの手足が紐で繋がっている (その上から肉襦袢と衣装を着せることで 人間らしいフォルムに整える) 文楽人形に 対し、彼の体は中綿の詰まった胴体に細長 い手足が縫い付けられているだけだ。当然、 手足を間接的に操作するための機構もな く、演者が身体をがっしり掴んで彼を動か す。きっと保育園児でも動かせるくらい単 純な形。演者も全員顔を隠さないし、彼の セリフは面遣いのマークが担当する。根本 的な違いは多々あれど、「Bunraku」は文 楽の表面をなぞっただけの劣化コピーでは ない。文楽において人間は後景に徹し、人 形がドラマを形作る。一方で「Bunraku」 において人間と人形とを隔てる境界線はな い。それは対等ではなくむしろ、人形とそ れを動かす人間という関係の不均衡を全面 に露出させた状態なのだ。この状態は、人 形劇が本来持っているそのアンバランスさ を劇的なものとして扱うことを可能にす る。「The Table」は両者がバランスを求めて 右往左往し、その果てに人間そのものの底知 れない質感が現れるめくるめく冒険だった。 話慣れして観客を楽しませるのが好き、

> ちょっと好色な彼 は魅力的な一人の コメディアンだ。 しかし彼は自身 について語る中 で、人形遣いの テクニックを開 示し、自らの実 在性を解体して いく。最終的に 人形遣いとテク ニックさえあれ ば、彼の身体す ら根本的に不要 であることまで 明らかにしてし

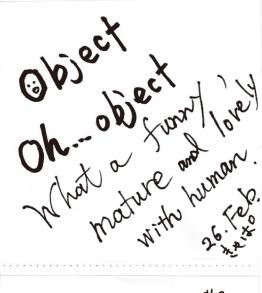
まう。人形遣いが形象する動きによってさ まざまなシチュエーションに投げ込まれ、 翻弄される彼は神に理不尽な運命を与えら れ苦悩する人間のようにも見える。モーセ と神の挿話がそのイメージを補強する。だ が、3人のうち誰かが欠けても、誰か1人 がテクニックを持たない観客と入れ替わっ てしまっても(!)人形は「彼」であるこ とを失わない。先述したように人形を放棄 して人形遣いたちが見えない人形を操る シーンでも、むしろ立ち現れるのは「人形 を操る」というルールに規定されて動くし かない人間たちの受動性である。人が人形 に操られているように見える時、その立場 は容易に反転する。人形は、常に絶対的に 弱い立場に置かれ続けるわけではないの だ。そうした瞬間、彼は人間を支配する得 体の知れない力を持った神のかけらとして の姿を表す。人形は人間の立場を脅かし、 常に逆も起こりうる。それは危険な綱渡り だ。構造そのものへの負荷を通じて、人間 のままならなさを確かめていくようなその 形式には、サミュエル・ベケットの作品群 のエッセンスを強く感じた。(ベケットの 重要な作品のいくつかはロンドンで発表さ れている)特にラストシーン、自分の身体 が何を演じるのか全く知らずに舞台に臨む 彼の姿に、人間が生きねばならない運命を そのまま見せられたような思いがした。だ が彼は人形である。死んだ素材で出来た彼 がひょいっとテーブルに上がり動き始めた 時、何よりもはじめに、彼は「生」を演じ ているのだと感じた。それはどんな俳優に も不可能なことだ。死せる物体を介して生 が演劇的に立ち上がる時。呼吸しないもの の息吹を感じる時。息を吹き込まれるのは 私たちの方なのだ。彼らが動くたび、不思 議な感動を覚えるのはきっとそのためなの

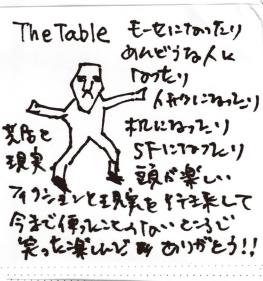
魚田まさや(デイリージャーナル編集部)





Blind Summit
Thank you excellent
performance!!
This is the best show
Those, Threathings
Third points satoshi





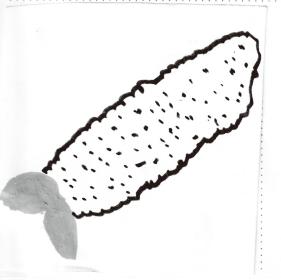




おもしろすさと 大まんそぐ!

つかんじかくるみ





ヨーロッパには1日科理という、今も笑いのネタにできる。古典があるに、「ちの見でう」にはないないとうではいましました。そんなばらないかい、昔はろし子とか自居易とかなったんだろうかで、総湯流茶道より

舞台には4人がいる。人形遣いが3人 と、段ボールと布でできた人形がひとり。 人形はもちろん他の3人に動かされている が、活き活きと歩き回り、饒舌に話し、そ ばにいるニンゲン――つまり、人形遣いに 話しかける。独立した、非常に明瞭な「ひ とりぶん」の存在がそこにある。彼は舞台 に置かれたテーブルから、常に周りを見下 ろしている。後ろにいる遣い手を振り返り、 アドリブに四苦八苦する字幕をからかい、 客席に向かってフランクに語りかける。人 形の自分が動くメカニズム、操演のテク ニックの解説さえやってのける。彼はいま まさに進んでいる芝居ができるまでのこと を語る。題材は聖書「申命記」、モーセが 死を前にして民に行った説話集である。説 話を終えたモーセの死と埋葬までが描かれ るが、著者は誰あろうモーセ自身。「モー セは時空を超えた」と冗談めかして紹介す る舞台上の彼もまた、舞台に収まりきらず、 超越的に動き回る存在として重なる。奇妙 な気持ちがしてくる。映像がいとも簡単に 流通し、ますます手軽でリアルに見られる ようになる現代で、ライブパフォーマンス の価値が問われ続けている。スクリーンの 世界から決して出られない映像に対して、 リアルで強烈な存在感を放ち、「外」の世

界との枠を揺るがし続ける彼に、生の舞台の 一矢を見たように感じた。

稲田和巳(デイリー ジャーナル編集部)

3 人遣いで操演される "BUNRAKU" 作品を初めて見た。日本人でも観る人が限られる伝統芸能・文楽が海外でこんな展開をしていることに驚く。名前(ブンラク)は同じでも全く別のものを観た感覚

だった。"3人で操演すること"を起点に、動きを発見してそれを物語に落とし込んでいく。見事にオリジナル BUNRAKU が確立されていた。ツアーメンバーは今回の日本公演のついでに本場の文楽を観に行ったりするんだろうか?もしくは既にリサーチしている?日本公演にあたって特別な緊張感とかあったんだろうか?

international な演劇祭だからこそ起こり得る場所性からくる意味の変化とか、それがお互いに与える影響とか考えると刺激的

こと ** を記点に だ。知ることも大事だが、知らないからこ

だ。知ることも大事だが、知らないからこそできることってたくさんある。大切なのはやりたいからやるってことで、知識は知りたくなったときに知ればいい。

今回見た BUNRAKU は、僕には変わった 味がした。普通に怖かった。それは、人形 モーゼの背後にイギリス人、そしてその背 後に肩衣を付けた文楽の人形劇師の姿が重 なって見えたからかもしれない。この感 じって奇妙で面白い。

前田斜め(デイリージャーナル編集部)

チェコの人形劇

カシュパーレクさんと ハチャメチャかぞく Divadlo Alfa

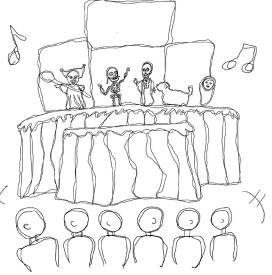
チェコ・アルファ劇場の子ども向け公演。演目は3日目にあったダブル・ビルと同じ喜劇だが、野外に舞台を立てての上演はまさにチェコのストリートスタイルで、何度も来日しているアルファ劇場でもなかなか見られない、貴重な機会になるはずだった。……が!天気は気まぐれなもので、雨天により上演はあえなく屋内へ移動……。それでも、会場に収まらなかったおとな向けに急遽振替公演が設定される盛況を見せた。

舞台ではカシュパーレク(チェコ人形劇での道化)とその一家がドタバタを繰り広げる。伝統的な技法の芝居でありなが光景で、日本語化されたユーモラスな台記となった。人形の動きに合わせてさまば、力がの動きに合わせてさまで楽しいるのも、子どもたちにはないだろうが、常にとって刺激が、見慣れない人形を至近即にしたせいか、はたまた客席の外側に



ぎゅうぎゅうに詰め込まれたおとなの圧のせいか、肝心の子どもたちがどうもぎこちなく、笑いが広がるまでにやや時間がかかったこと。今回の公演が素晴らしいものであったことは認めつつ、次のチャンスでは本来の伸び伸びとした空間で、みんなでいっしょに観られることを願っている。稲田和巳(デイリージャーナル編集部)







今日の テイリーシャーナル編集部

V

青木直哉 稲田和巳 <u>上原英</u>治 前田斜め

魚田まさや

経 風車 川崎光克 有泉拓真

写真: 間部百合

レクチャー スズナリと人形劇

登壇者:

天野天街

(劇作家・演出家/劇団少年王者舘主宰)

飯室康一

(糸あやつり人形劇団みのむし・ITOプロジェクト)

山田俊彦

(人形劇団ココン・ITO プロジェクト)

岡島哲也

(『しがらみ紋次郎』プロデューサー)

司会:

野田治彦(ザ・スズナリ)

変化する。人形も、それを見る私達も、 私達が住む世界も、そして、そんな世界の 中にあるスズナリも。

『スズナリと人形劇』はこれまでのスズナリと人形劇の関わりから、これから未来へ向けて、スズナリと人形劇はどのように関わっていくのか考えさせるものであった。登壇者の方々は、人形劇好きならば一度は耳にする方々ばかり。対談は終始笑いを交えた明るい雰囲気に包まれており、スズナリの劇場の歴史と、人形劇がどう関わってきたかを軽く知る事ができた。今回の数あるイベントの中でも少し特異なイベントであったと思う。

対談が終わり、自分の中で1つ疑問があった。『これから、日本の人形劇について」。この文章を書いてる私は現在20歳で、自分で言うのもなんだが若者と言っていいだろう。私達、若い世代に向けて、これからのことについて、何かをもらいたかった。しかし、私達持ち前のシャイボーイでそれは叶わなかった、ざんねん……。a

リルケの詩の中でこんな言葉がある。 『あなたの中で解き明されぬすべての問いに 忍耐強くあれ

そして「問い」そのものを愛せよ』

これからの人形劇の歩み、という「問い」 を持ち続け、そして愛そう。 上原英治(デイリージャーナル編集部)

1981 年、日本の小劇場演劇の聖地とさ れる東京下北沢に、数々の歴史を生み出す ことになるザ・スズナリは開館したらしい。 アングラムーブメントの中心地とも言える 劇場の、アイコニックな看板や怪しげな階 段、館内の様子が当時の記録映像で蘇る。 日本のアングラ演劇が生まれ躍動していっ たその流れの中に人形劇作品も確かにあっ たようである。しかしにその数は相対的に 見るとかなり少なかっただろうし、特権的 肉体論とか言ってた時代に人形劇師の肩身 の狭さと言ったらなかったと思う。それゆ えに、僅かな水脈を繋いだ創作の系譜が、 今日ここに集まった面々の、特に ITO プロ ジェクト「高丘親王航海記」に流れ着いて いることを思うと、日本のオルタナ人形劇 史を垣間見た気がして壮観だった。スズナ リ× 人形劇、その流れの先端に、今ここ下 北沢国際人形劇祭があるということが極め つけである。

前田斜め (デイリージャーナル編集部)





